



VIVE LE PRINTEMPS !



CE CARNET APPARTIENT À :

J'AI : ANS

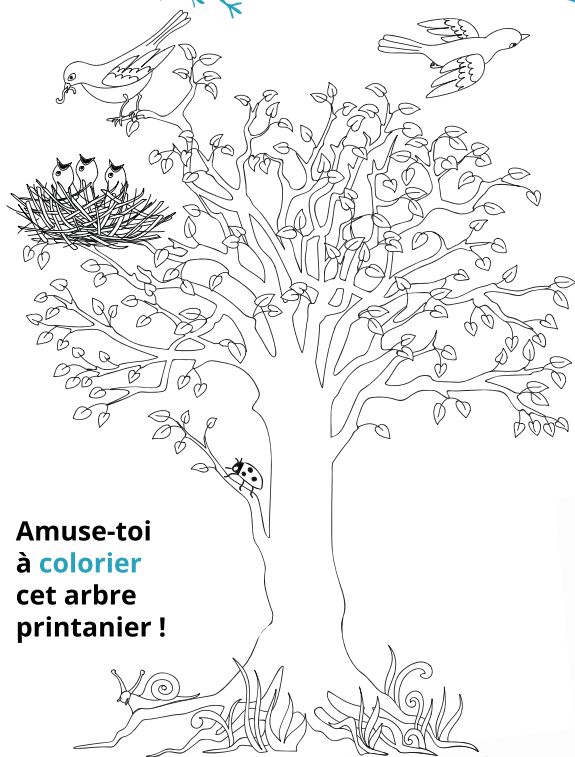
ekolien



ÇA POUSSE !

Quand le soleil pointe le bout de son nez, la sève monte dans les végétaux, les plantes commencent à germer et les arbres à bourgeonner. Et toi, ça te donne envie de chanter et de t'amuser ! Pas vrai ?

JEU 1



Amuse-toi à **colorier** cet arbre printanier !

LES AIS-TU ?

L'arbre est un être vivant, comme toi ! Il naît, respire, transpire, se nourrit, se reproduit et grandit tout au long de sa vie ! Pour connaître son âge, compte **les cernes** de son tronc : chaque cercle vaut 1 an !



JEU 2

Qui est-ce ?
En latin, elle s'appelle *Bellis perennis* :
« la fleur de Pâques ».

Fais ce rébus pour connaître l'autre nom de cette fleur printanière.



LA _____

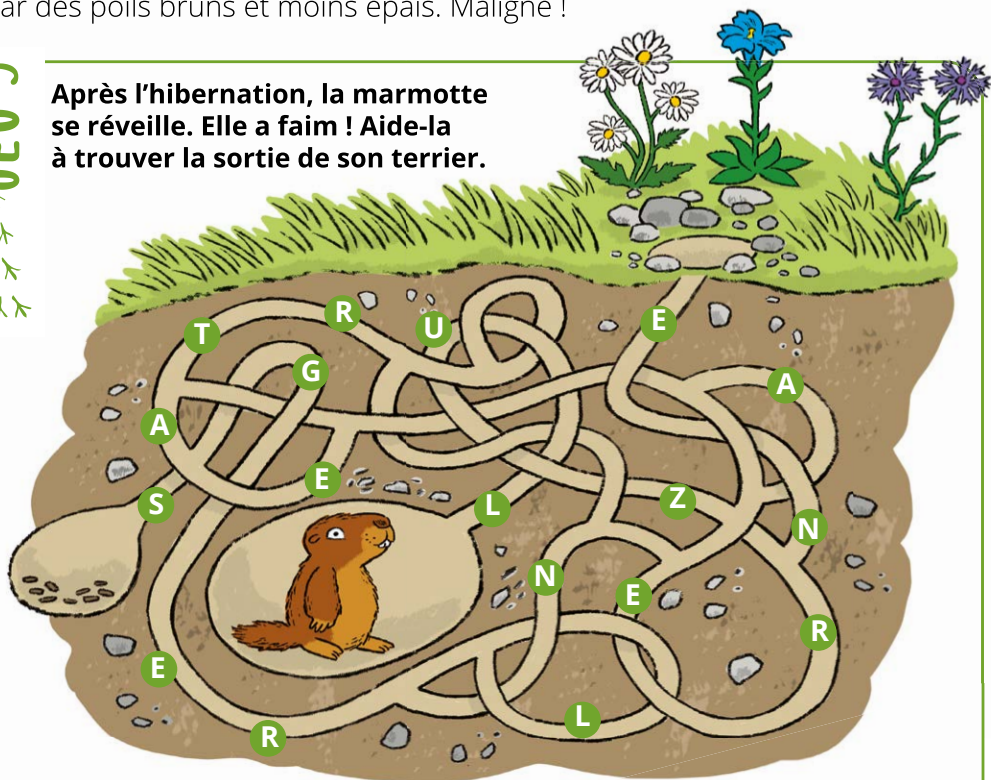


LE RETOUR DES ANIMAUX

L'air se faisant plus doux, certains animaux changent de pelage au printemps. L'hermine remplace sa fourrure blanche d'hiver par des poils bruns et moins épais. Maligne !

JEU 3

Après l'hibernation, la marmotte se réveille. Elle a faim ! Aide-la à trouver la sortie de son terrier.



Assemble les lettres croisées sur ton chemin pour savoir ce qu'elle mange.

LA _____

C'est une plante sauvage à fleurs violettes.



LE SAIS-TU ?

Après avoir passé l'hiver dans les pays chauds, l'hirondelle est de retour. Elle revient nicher dans l'endroit qui l'a vue naître. Prochaine étape : la saison des amours !

VRAI OU FAUX ?

Au printemps, les bois du cerf repoussent.

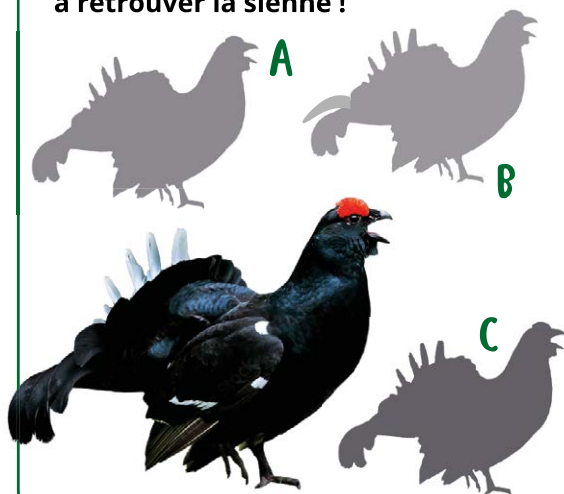
JEU 4

LA SAISON DES AMOURS

Les pigeons gonflent leurs plumes et tournent sur eux-mêmes, les crapauds chantent, les hérissons font du tapage nocturne... Les animaux sont-ils devenus fous ? Oui, fous d'amour !

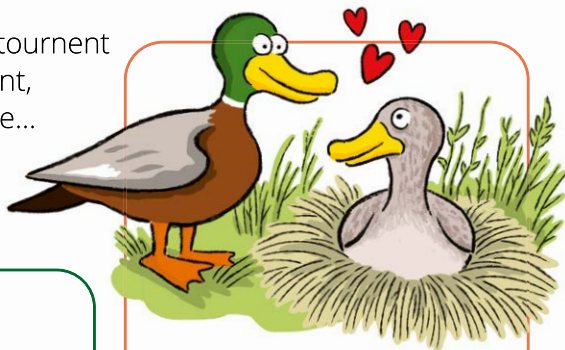
JEU 5

Pour séduire sa belle, le **tétras lyre** déploie sa queue en éventail. Parmi ces silhouettes, amuse-toi à retrouver la sienne !



LE SAIS-TU ?

Pour leur parade nuptiale, les **busards cendrés** font le show ! Au programme : vols planés synchronisés, piqués en solo, belles remontées en chandelle et loopings à gogo !



La femelle du canard colvert pond de 10 à 15 œufs. Pendant combien de jours les couve-t-elle ? Résous cette énigme pour le savoir.

= 1	= 2	= 3	= 4	= 5
= 6	= 7	= 8	= 9	= 10

$$\begin{array}{ccccccc}
 & & + & & + & & - \\
 & & & & & & \\
 + & \text{Egg 4} & + & \text{Egg 5} & = & & \\
 & - & & + & & - & \\
 & & & & & &
 \end{array}$$

-- JOURS

JEU 6



LES PETITES BÊTES SONT LÀ !

Ils rampent, bourdonnent, volent, se tortillent... Au printemps, les insectes et autres petites bêtes réapparaissent eux aussi !

JEU 7

Raye dans la grille les noms des petites bêtes de la liste.

Puis assemble les lettres restantes, dans l'ordre, pour former le nom du papillon qui annonce le printemps.

MANTE - SCARABÉE - FOURMI - TAON

GRILLON - MOUSTIQUE - TIQUE

PHASME - FRELON - LIMACE - PUCE

M	O	U	S	T	I	Q	U	E
F	S	C	A	R	A	B	E	E
R	C	G	R	I	L	L	O	N
E	T	I	M	A	N	T	E	T
L	A	L	I	M	A	C	E	P
O	O	P	H	A	S	M	E	U
N	N	R	T	I	Q	U	E	C
O	F	O	U	R	M	I	N	E



LE SAIS-TU ?

En butinant, l'abeille, le papillon et d'autres insectes pollinisateurs contribuent à la reproduction des plantes à fleurs. Ils transportent des grains de pollen d'une fleur vers une autre fleur de la même espèce, permettant sa fécondation. Merci à eux !

LE _____

BRICO



Fabrique un tuteur en forme de papillon pour décorer tes pots de fleurs !



ÉTAPE 1

Dessine un papillon sur du carton, découpe-le et peins-le avec les couleurs de ton choix.



ÉTAPE 2

Plie ses ailes, puis colle ton papillon sur un pic en bois.



ÉTAPE 3

Agrafe des bandes de papier crépon ou des rubans et scotche-les au dos de ton papillon.



ÉTAPE 4

Ton tuteur est prêt : plante-le dans un pot de fleurs, pour que ton papillon puisse butiner !



TON CARNET DE BORD

Tu as fait de chouettes balades dans la nature pendant tes vacances ? Remplis cette page avec tes souvenirs de l'une de ces promenades !



Colle ici un « trésor » que tu as ramassé pendant ta balade (plume, fleur séchée...) ou fais un joli dessin !

Lieu de ma balade :

Quel temps faisait-il ?



Écris ici le nom des animaux que tu as vus :

Si tu as eu la chance d'observer des traces d'animaux, coche-les :

- ☐ un nid ☐ une pelote de réjection
☐ l'entrée d'un terrier ☐ des empreintes
☐ autre :

Raconte ici le meilleur souvenir de ta balade !

SOLUTIONS DES JEUX

JEU 2 : La pâquerette (pas – queue – raie – T' – œufs). **JEU 3 :** La luzerne. **JEU 4 :** Vrai (ses bois tombent en hiver, après la saison des amours). **JEU 5 :** La silhouette C. **JEU 6 :** 28 jours. **JEU 7 :** Le citron.

